

REGULAMENTO (Revisão 02)

Pro League e Liga 2

2025

Introdução

Terceira edição da ProLeague em Carcassonne, prova a ser disputada no Board Game Arena (BGA), com início a 17 de fevereiro de 2025.

A prova será organizada pelo “Carcassonne Portugal” e o seu formato sofreu uma reformulação para a edição de 2025.

A competição será composta por uma fase inicial, que depois se dividirá em Pro League e Liga 2, consoante os resultados obtidos.

Acesso

Disponível a todos os jogadores interessados. Caso o número de interessados ultrapasse o número de 32 interessados, participarão na prova os melhores 32, de acordo com o valor de ELO no Board Game Arena no final período de inscrições (2ª-feira, 17/02/2025, às 14h), do mais elevado até ao 32º mais elevado (conforme quadro seguinte – “Inscritos”). Ver forma de se inscreverem e obter mais informações na última página “Notas Finais”.

Fase inicial

A fase Inicial disputar-se-á em 4 grupos (A, B, C e D), com um máximo de 8 jogadores por grupo, jogando-se num sistema de todos contra todos.

Cada jornada será composta por confrontos à melhor de 3.

Após todas as jornadas serem disputadas (máximo de 7), será estabelecida a classificação final, de acordo com o quadro seguinte – “Classificação dos Grupos (todos contra todos)” e “Calendário Fase de Grupos” e com a ordenação de classificação definido nas “Informações Importantes”, página 6.

Esta fase inicial tem de terminar obrigatoriamente até 31 de março.



Inscritos		Fase Inicial - 4 grupos (todos contra todos)					
Jogador	ELO	Formação dos Grupos:					
J1	Mais elevado	Grupo A		Grupo B		Grupo C	Grupo D
J2	2º + elevado	J1		J2		J3	J4
J3	3º + elevado	J8		J7		J6	J5
J4	4º + elevado	J9		J10		J11	J12
J5	5º + elevado	J16		J15		J14	J13
J6	6º + elevado	J17		J18		J19	J20
J7	7º + elevado	J24		J23		J22	J21
J8	8º + elevado	J25		J26		J27	J28
J9	9º + elevado	J32		J31		J30	J29
J10	10º + elevado						
J11	11º + elevado	Classificação dos Grupos (todos contra todos)					
J12	12º + elevado	Grupo A		Grupo B		Grupo C	Grupo D
J13	13º + elevado	1ºA		1ºB		1ºC	1ºD
J14	14º + elevado	2ºA		2ºB		2ºC	2ºD
J15	15º + elevado	3ºA		3ºB		3ºC	3ºD
J16	16º + elevado	4ºA		4ºB		4ºC	4ºD
J17	17º + elevado	5ºA		5ºB		5ºC	5ºD
J18	18º + elevado	6ºA		6ºB		6ºC	6ºD
J19	19º + elevado	7ºA		7ºB		7ºC	7ºD
J20	20º + elevado	8ºA		8ºB		8ºC	8ºD
J21	21º + elevado						
J22	22º + elevado	Calendário Fase de Grupos					
J23	23º + elevado	Jornada 1	17 a 23 fevereiro				
J24	24º + elevado	Jornada 2	24 a 2 março				
J25	25º + elevado	Jornada 3	2 a 9 março				
J26	26º + elevado	Jornada 4	10 a 16 março				
J27	27º + elevado	Jornada 5	17 a 20 março				
J28	28º + elevado	Jornada 6	20 a 25 março				
J29	29º + elevado	Jornada 7	25 a 31 março				
J30	30º + elevado						
J31	31º + elevado						
J32	32º + elevado						

Pro League

A Pro League decorre após a fase inicial e irá decorrer num sistema de eliminatórias entre os 8 jogadores com melhores resultados na fase inicial. Os 4 vencedores dos grupos da fase inicial estão automaticamente qualificados para a Pro League e os restantes 4 jogadores sairão da Eliminatória 1 (ver quadro abaixo), onde os 2ºs e 3ºs classificados dos grupos jogarão entre si para decidir quem avança na prova para os quartos-de-final

Esta eliminatória tem de terminar obrigatoriamente até 13 de abril. Numa fase posterior, os vencedores dos quartos-de-final avançarão para as meias-finais. Os vencedores das meias-finais serão os finalistas que irão decidir o título de campeão da Proleague, enquanto os derrotados disputarão a partida de 3º/4º lugar.

ProLeague - Eliminatórias (à melhor de 3 partidas)

Eliminatória - 1 a 5 abril

Jogo 1	Jogo 2	Jogo 3	Jogo 4
2ºA	2ºC	2ºB	2ºD
3ºD	3ºB	3ºC	3ºA

Quartos-de-final - 21 a 27 abril

Jogo 5	Jogo 6	Jogo 7	Jogo 8
1º A	1ºB	1ºC	1ºD
vencedor Jogo3	vencedor Jogo4	vencedor Jogo1	vencedor Jogo2

Meias-finais - 28 abril a 4 maio

Jogo 9	Jogo 10
vencedor Jogo5	vencedor Jogo6
vencedor Jogo8	vencedor Jogo7

3º/4º Lugares - 5 a 11 maio

Jogo 11
derrotado Jogo9
derrotado Jogo10

FINAL ProLeague - 5 a 11 maio

Jogo 12
vencedor Jogo9
vencedor Jogo10

Prémio Pro League

Será entregue um prémio, eventualmente um jogo de tabuleiro, mas que ainda não está definido, sendo entregue posteriormente ao término da prova.

Informação adicional - Seleção Nacional

Os 8 jogadores que irão jogar a Pro League, ou seja, que atinjam os quartos-de-final, estão também qualificados para a seleção nacional de 2025, com primeira participação já no WTCOC 2025 que irá decorrer de 21 de abril a 22 de junho. Caso o atual campeão nacional (automaticamente qualificado para a seleção nacional) seja um dos 8, apenas 7 estão qualificados para a seleção, sendo que será feito o convite a um outro jogador para participar no WTCOC.

Liga 2

Os jogadores que não se qualificarem para a Pro League, juntamente com os derrotados da Eliminatória 1, ficam automaticamente qualificados para a Liga 2.

A Liga 2 tem real início nos oitavos de final (16 jogadores), havendo um playoff (Eliminatória 2) para qualificar os jogadores que tenham ficado entre o 5º e 8º lugar nos seus grupos, conforme quadro seguinte.

Os vencedores dos oitavos-de-final avançarão para os quartos-de-final.

Os vencedores dos quartos-de-final avançarão para as meias-finais.

Os vencedores das meias-finais serão os finalistas que irão decidir o título de campeão da Liga 2, enquanto os derrotados disputarão a partida de 3º/4º lugar.

Prémio Liga 2

O vencedor da Liga 2 será convidado a participar numa segunda competição de 2025 pela seleção nacional (presumivelmente, Europeu 2025). Caso não se realize mais competições oficiais, poderá participar em confrontos amigáveis pela equipa da seleção nacional.

Eliminatória - 7 a 13abril			
Jogo 17	Jogo 18	Jogo 19	Jogo20
5ºA	5ºB	5ºC	5ºD
8ºD	8ºC	8ºB	8ºA
Jogo 21	Jogo 22	Jogo 23	Jogo 24
6º A	6ºB	6ºC	6ºD
7ºD	7ºC	7ºB	7ºA
Oitavos-de-final - 14 a 20 abril			
Jogo 25	Jogo 26	Jogo 27	Jogo 28
derrotado Jogo1	derrotado Jogo2	derrotado Jogo3	derrotado Jogo4
vencedor Jogo23	vencedor Jogo21	vencedor Jogo24	vencedor Jogo22
Jogo 29	Jogo 30	Jogo 31	Jogo32
4ºA	4ºB	4ºC	4ºD
vencedor Jogo19	vencedor Jogo17	vencedor Jogo20	vencedor Jogo18
Quartos-de-final - 21 a 27 abril			
Jogo 33	Jogo 34	Jogo 35	Jogo 36
vencedor Jogo25	vencedor Jogo26	vencedor Jogo27	vencedor Jogo28
vencedor Jogo31	vencedor Jogo32	vencedor Jogo29	vencedor Jogo30
Meias-finais - 28 abril a 4 maio			
Jogo 37	Jogo 38		
vencedor Jogo33	vencedor Jogo34		
vencedor Jogo35	vencedor Jogo36		
3º/4º Lugares - 5 a 11 maio		FINAL Liga2 - 5 a 11 maio	
Jogo 39		Jogo 40	
derrotado Jogo37		vencedor Jogo37	
derrotado Jogo38		vencedor Jogo38	

Informações importantes

Configuração da mesa e tempo de jogo

Existem 2 tipos de configuração possível para as partidas (ver abaixo). Em qualquer um dos casos, o tempo não pode ser excedido e caso aconteça, irá ser visível um relógio vermelho no final da partida, junto ao jogador que ultrapassou o tempo, e esse jogador será considerado derrotado. Chamamos a atenção que por vezes o relógio mostra que ainda sobram alguns segundos, mas se o tal relógio vermelho for visível no final, contará como derrota por exceder o tempo.

Todos os jogos devem ser jogados até ao seu final, mesmo que o tempo tenha sido excedido, por forma a poderem ser contabilizados os pontos para critério de desempate. Caso o jogador que não tenha excedido o tempo seja derrotado na partida no BGA, é considerado para efeitos desta competição que a sua pontuação é igual à do adversário + 1.

Configuração da mesa

Modo de Jogo

Velocidade do jogo

O Rio

Estalagens e Catedrais (Expansão 1)

Comerciantes e Construtores (Expansão 2)

A Princesa e o Dragão (Expansão 3)

Variante estratégica (3 peças na mão)

Pontuação de campo

Pontuação de cidade de 2 peças

(não tem apresentação ainda) [\[modificar\]](#)

Configuração jogo simples

Configuração da partida do torneio

Duração máxima da partida

 (15:00 por jogador)

O Rio

Estalagens e Catedrais (Expansão 1)

Comerciantes e Construtores (Expansão 2)

A Princesa e o Dragão (Expansão 3)

Variante estratégica (3 peças na mão)

Pontuação de campo

Pontuação de cidade de 2 peças

Número de jogadores em uma partida

Configuração em modo torneio

Ordenação da Classificação

Para ordenar a classificação da fase de Grupos, serão utilizados os seguintes critérios, por ordem:

1. Nº de vitórias
2. Confronto direto
3. Diferença entre jogos ganhos e jogos perdidos
4. Maior nº de jogos ganhos
5. Diferença entre pontos ganhos e pontos perdidos
6. Maior ELO -> maior % vitórias -> maior nº jogos, no início da competição (dados registados em 17.02.2025, 14h00)

Datas para os confrontos

Nos quadros da ProLeague e Liga 2 estão as datas previstas para se realizarem todos os confrontos. É importante tentar respeitar estas datas e é obrigatório que a fase inicial e Eliminatória 1 estejam terminadas a tempo de se inscrever a equipa nacional no WTCOC.

Em caso de falta de acordo entre os jogadores para disputar alguma partida, é necessário entrar em contacto com a organização para que seja agilizada uma solução. Caso essa solução não seja de todo possível, um dos jogadores, em caso de total indisponibilidade, ou ambos os jogadores, podem vir a ser desqualificados.

Notas finais

Caso surja alguma situação que esteja omissa ou não prevista nestas regras, cabe à organização esclarecer ou resolver, pedindo a compreensão de todos para as decisões que sejam tomadas.

Consultar calendário, resultados e classificações:

Fase Grupos- <https://www.score7.io/tournaments/mm0j3axyri/roundrobin>

Fase Final (ProLeague & Liga 2)- https://docs.google.com/spreadsheets/d/1-MpHncB_FhAq0G9ckHVBaL7pVSmfBJHijGnd8PEUK-M/

Para inscrição ou esclarecimentos contactar:

Grupo WhatsApp “Carcassonne- Portugal” – convite:

<https://chat.whatsapp.com/CK0EVFyvrH38Bjo6c8HBsv>

e-mail: carcassonne.portugal@gmail.com

Através do BGA:

Grupo “Carcassonne Portugal” - <https://boardgamearena.com/group?id=8864528>

(para jogadores que têm, ou já tiveram, 300 ou mais de ELO)

João Margarido - **JMargarido**

António Paiva - **Paiva**

Ricardo Araújo - **Sportr**